|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC-1: Adauga spectacol | | |
| Primary actor | Manager | Secondary actors |  |
| Description | Managerul adauga un spectacol intr-o anumita zi | | |
| Trigger |  | | |
| Preconditions | PRE-1. Managerul este logat in aplicatie | | |
| Postconditions |  | | |
| Normal flow | 1. Adauga un spectacol nou 2. Selecteaza data in care vrea sa adauge spectacolul 3. Selecteaza numele spectacolului 4. Apasa pe butonul adauga 5. Aplicatia afisaza mesajul “Adaugare cu succes!” 6. Aplicatia adauga spectacolul | | |
| Alternative flows | 1.1 Modifica spectacol   1. Pasii de la 1.0 de la 1 la 3 2. Aplicatia afisaza mesajul “Modificat cu succes!” 3. Aplicatia modifica titlul spectacolului | | |
| Exceptions | 1. Data este < data de azi 2. Apicatia afisaza un mesajul “Data incorecta”   1.1 Titlul spectacolului este vid  1. Aplicatia afisaza mesajul “Titlu incorect” | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC-2: Logare | | |
| Primary actor | Manager | Secondary actors |  |
| Description | Managerul se logheaza in aplicatie | | |
| Trigger |  | | |
| Preconditions |  | | |
| Postconditions |  | | |
| Normal flow | 1.0 Managerul introduce date bune de conectare  1. Managerul introduce userul  2. Managerul introduce parola  3. Managerul apasa pe butonul login  4. Aplicatia afisaza mesajul Logare cu succes  5. Aplicatia intra in contul managerului | | |
| Alternative flows | * 1. Managerul introduce date eronate de conectare  1. Pasii de la 1.0 de la 1->3 2. Aplicatia afesaza lesajul “Date incorecte” | | |
| Exceptions |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC-3: Rezervare locuri | | |
| Primary actor | Utilizator | Secondary actors |  |
| Description | Utilizatorul rezerva locuri | | |
| Trigger |  | | |
| Preconditions | PRE-1: Utilizatorul este logat in aplicatie | | |
| Postconditions |  | | |
| Normal flow | 1. Utilizatorul rezerva locuri 2. Utilizatorul alege data la care vrea sa comande bilete 3. Aplicatia deschide o fereastra cu locurile libere de la data aleasa 4. Utilizatorul apasa pe locurile care sunt marcate cu culoarea verde 5. Dupa apasare acestea se fac albastre 6. Utilizatorul apasa pe butonul rezerva locuri 7. Aplicatia afisaza mesajul “Locuri rezervate cu succes” 8. Aplicatia stocheaza in baza de date locurile rezervate | | |
| Alternative flows |  | | |
| Exceptions |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC-4: Anulare rezervare | | |
| Primary actor | Utilizator | Secondary actors |  |
| Description | Utilizatorul anuleaza rezervarea facuta | | |
| Trigger |  | | |
| Preconditions | PRE-1: Utilizatorul sa fie logat | | |
| Postconditions |  | | |
| Normal flow | 1. Utilizatorul anuleaza rezervarea 2. Utilizatorul apasa pe “Rezervarile Mele” 3. Aplicatia ii deschide utilizatorului o pagina noua unde apar toate rezervarile acestuia 4. Utilizatorul apasa pe butonul X din dreapta rezervarii pentru a o anula 5. Aplicatia afisaza mesajul “Rezervare anulata cu succes” 6. Aplicatia sterge din baza de date locurile din rezervare | | |
| Alternative flows |  | | |
| Exceptions |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC-5: Inregistrare utilizator | | |
| Primary actor | Utilizator | Secondary actors |  |
| Description | Utilizatorul isi creaza un cont | | |
| Trigger |  | | |
| Preconditions |  | | |
| Postconditions |  | | |
| Normal flow | 1. Inregistrare cu succes 2. Utilizatorul apasa pe butonul “Inregistrare” 3. Aplicatia deschide o fereastra noua unde se poate inregistra 4. Utilizatorul completeaza user de peste 5 cifre 5. Utilizatorul completeaza parola de peste 5 cifre de 2 ori 6. Utilizatorul apasa pe butonul “Inregistrare” 7. Aplicatia afiseaza mesajul “Inregistrare cu succes” 8. Aplicatia inchide fereastra de inregistrare | | |
| Alternative flows |  | | |
| Exceptions | 1. User < 5 cifre sau Parola < 5 cifre sau Parola1 != Parola2 2. Se respecta pasii de la 1.0 de la 1->5 3. Aplicatia afisaza mesajul de eroare | | |

Planificarea pe iteratii:

|  |  |
| --- | --- |
| Iteratia1 | * Crearea meniului de logare * Crearea meniului de inregistrare |
| Iteratia2 | * Crearea meniului de adaugare spectacol * Crearea sistemului de rezervare |
| Iteratia3 | * Crearea meniului de anulare comanda |